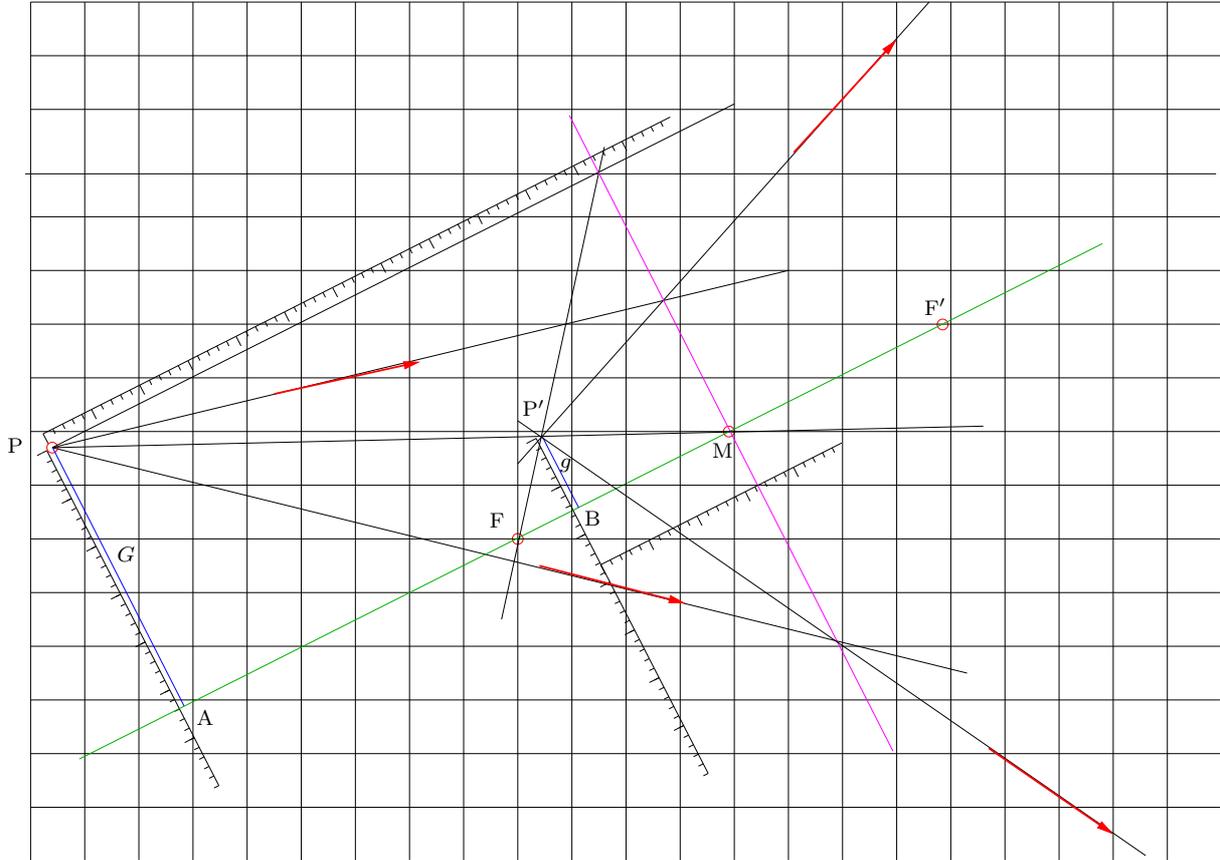


Aufgabe 1: Die verwaschene Abbildung



Zeichnung: ●●●

Erkennen Zerstreuungslinse: ●

Erläuterung Methode für Position und Orientierung Linse: ●●

Erläuterung Methode für Lage optische Achse: ●●

Erläuterung Methode für Lage der Brennpunkte: ●●

$$f = -\overline{FM} = -\sqrt{1,95^2 + 1^2} \text{ cm} = -2,2 \text{ cm} \quad \bullet \quad (1.1)$$

$$v = \frac{g}{G} = \frac{\overline{BP'}}{\overline{AP}} = \frac{0,75}{2,7} = 0,28 \quad (1.2)$$

oder

$$v = \frac{b}{a} = \frac{\overline{MB}}{\overline{MA}} = \frac{1,61}{5,69} = 0,28 \quad \bullet \bullet \quad (1.3)$$

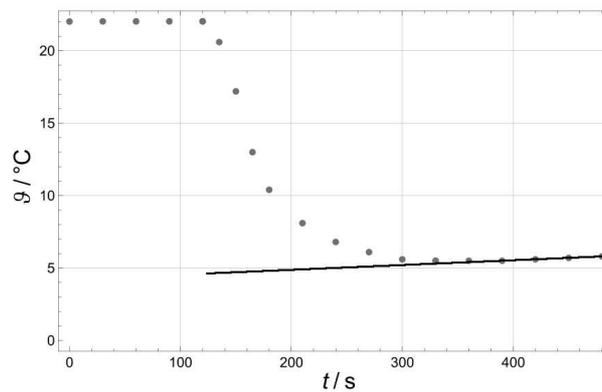
Punkte: 13

Aufgabe 2: Gekühlter Drink

Umgebungstemperatur:	$\vartheta_1 = 22\text{ }^\circ\text{C}$
Wassertemperatur:	ϑ
Endtemperatur ohne Wärmeaufnahme aus der Umgebung:	ϑ_2
Wassermasse zu Beginn:	$M = 0,1\text{ kg}$
Eismasse zu Beginn:	m
spez. Wärmekapazität Wasser:	$c = 4,18\frac{\text{kJ}}{\text{kg}\cdot\text{K}}$
spez. Schmelzwärme Wasser:	$s = 334\frac{\text{kJ}}{\text{kg}}$

Ist $\vartheta < \vartheta_1$, nimmt das Wasser Wärme von der Umgebung auf. Da diese Wärmeaufnahme von $\Delta\vartheta = \vartheta_1 - \vartheta$ abhängt, muss die lineare Approximation (siehe Abb.) etwas nach oben korrigiert werden:

$$\vartheta_2 \approx 5\text{ }^\circ\text{C} \quad \bullet\bullet \quad (2.1)$$



$$ms + mc\vartheta_2 = Mc(\vartheta_1 - \vartheta_2) \quad \bullet\bullet\bullet \quad (2.2)$$

$$m = \frac{Mc(\vartheta_1 - \vartheta_2)}{s + c\vartheta_2} = 20\text{ g} \quad \bullet\bullet \quad (2.3)$$

Punkte:

Aufgabe 3: Von Mäusen und Menschen

Der Luftwiderstand F_L ist proportional zur Querschnittsfläche A und zum Quadrat der Geschwindigkeit v :

$$F_L = \alpha A v^2 \quad (3.1)$$

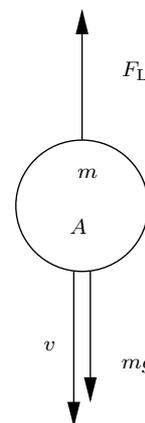
Konstante Endgeschwindigkeit im Gleichgewicht $F_L = mg$:

$$mg = \alpha A v^2 \implies v = \sqrt{\frac{mg}{\alpha A}} \quad \bullet \bullet \quad (3.2)$$

Index 1 für die Maus, 2 für den Menschen:

$$L_2 = k L_1 \implies A_2 = k^2 A_1, \quad m_2 = k^3 m_1 \quad \bullet \bullet \quad (3.3)$$

$$v_2 = \sqrt{k} \cdot v_1 \quad (3.4)$$



Für die Bremswege beim Aufprall (maximale Verformung) gilt

$$s_2 = k s_1 \quad \bullet \quad (3.5)$$

und damit für die auftretenden Beschleunigungen

$$a_2 = \frac{v_2^2}{2s_2} = \frac{k v_1^2}{2k s_1} = a_1 \quad \bullet \bullet \quad (3.6)$$

Für die auftretenden Kräfte gilt dann

$$F_2 = m_2 a_2 = k^3 m_1 a_1 = k^3 F_1 \quad \bullet \bullet \quad (3.7)$$

Für die Kräfte, bei denen z.B. die Knochen brechen, gilt

$$F'_2 = k^2 F'_1 \quad (3.8)$$

und damit

$$\frac{F_2}{F'_2} = k \cdot \frac{F_1}{F'_1} \quad \bullet \quad (3.9)$$

Für $k > \frac{F'_1}{F_1}$ wird $\frac{F_2}{F'_2} > 1$ \bullet

Punkte: 13

Aufgabe 4: Der perfekte Wurf

Näherung: Während der Ball durch die Öffnung des Korbes fliegt, ist seine Bahn geradlinig. Bedingung für das berührungslose Durchfliegen:

••

$$\sin \beta > \frac{2r}{D} = \frac{U}{D\pi} = \frac{76}{45\pi} = 0,5376 \quad (4.1)$$

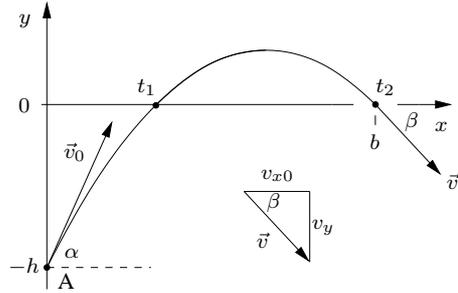
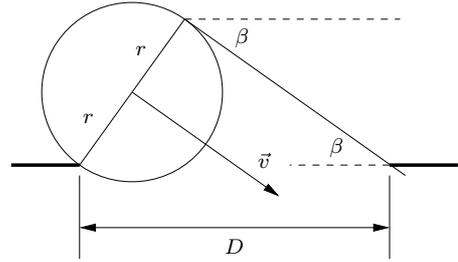
$$\beta > \beta_{\min} = \arcsin \frac{U}{D\pi} = 32,5^\circ \quad \bullet\bullet \quad (4.2)$$

Abwurfgeschwindigkeit:

$$\vec{v}_0 = \begin{pmatrix} v_{x0} \\ v_{y0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha \end{pmatrix} \quad (4.3)$$

Geschwindigkeit am Ort des Korbes:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_{x0} \\ v_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v \sin \beta \end{pmatrix} \quad \bullet \quad (4.4)$$



Abwurf zur Zeit $t_0 = 0$:

$$-h + v_0 t \sin \alpha - \frac{g}{2} t^2 = 0 \quad \bullet \quad (4.5)$$

$$t = \frac{1}{g} \left[v_0 \sin \alpha \pm \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh} \right] \quad (4.6)$$

Flugdauer bis zum Korb:

$$t_2 = \frac{1}{g} \left[v_0 \sin \alpha + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh} \right] \quad (4.7)$$

$$v_y = v_0 \sin \alpha - g t_2 = v_0 \sin \alpha - \left[v_0 \sin \alpha + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh} \right] \quad (4.8)$$

Oder mit Energiesatz:

$$v_{x0}^2 + v_{y0}^2 = v_{x0}^2 + v_y^2 + 2gh \quad (4.9)$$

$$v_y = \sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh} \quad \bullet\bullet \quad (4.10)$$

$$\tan \beta = \frac{v_y}{v_{x0}} = \frac{\sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh}}{v_0 \cos \alpha} \quad (4.11)$$

$$\sin^2 \beta = \frac{\tan^2 \beta}{1 + \tan^2 \beta} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh}{v_0^2 \cos^2 \alpha \left(1 + \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh}{v_0^2 \cos^2 \alpha} \right)} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh}{v_0^2 - 2gh} \quad (4.12)$$

$$\tan^2 \beta = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh}{v_0^2 \cos^2 \alpha} = \tan^2 \alpha - \frac{2gh}{v_0^2 \cos^2 \alpha} \quad (4.13)$$

$b = t_2 v_0 \cos \alpha \implies$

$$\sqrt{v_0^2 \sin^2 \alpha - 2gh} = \frac{bg}{v_0 \cos \alpha} - v_0 \sin \alpha \quad (4.14)$$

$$-2gh = \frac{b^2 g^2}{v_0^2 \cos^2 \alpha} - \frac{2bg \sin \alpha}{\cos \alpha} \quad (4.15)$$

$$v_0^2 = \frac{b^2 g}{2 \cos^2 \alpha [b \tan \alpha - h]} \quad (4.16)$$

(4.16) in (4.13):

$$\tan^2 \beta = \tan^2 \alpha - \frac{4h}{b} \tan \alpha + \frac{4h^2}{b^2} = \left(\tan \alpha - \frac{2h}{b} \right)^2 \quad (4.17)$$

$$\tan \alpha = \frac{2h}{b} \pm \tan \beta \quad (4.18)$$

$\alpha > \beta \implies$

$$\tan \alpha = \frac{2h}{b} + \tan \beta \quad (4.19)$$

$$\alpha_{\min} = \arctan \left(\frac{2h}{b} + \tan \beta_{\min} \right) = 45,5^\circ \quad \bullet \bullet \bullet \bullet \quad (4.20)$$

Der Ball trifft also, wenn $\alpha > \alpha_{\min}$ und (siehe (4.16))

$$v_0 = \frac{b}{\cos \alpha} \sqrt{\frac{g}{2[b \tan \alpha - h]}} \quad \bullet \bullet \bullet \quad (4.21)$$

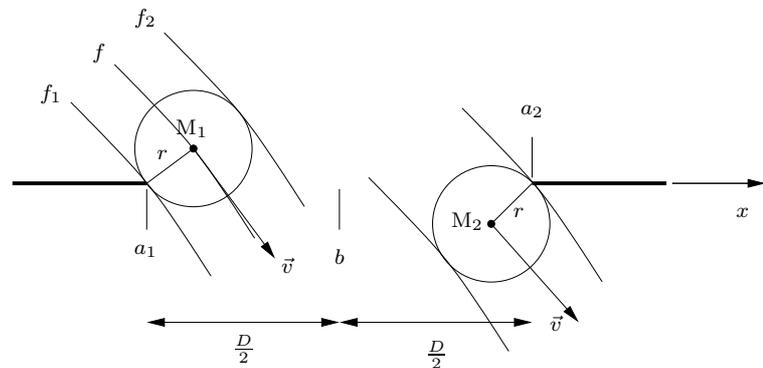
Punkte: 15

Exakte Lösung:

$$a_1 = b - \frac{D}{2}, \quad a_2 = b + \frac{D}{2}$$

Flugbahn des Ballmittelpunktes: f

Der Ball überstreicht im Dreidimensionalen eine Röhre, im Zeitdimensionalen ein Band. f_1 bzw. f_2 sind die Unter- bzw. Obergrenze des Bandes.



Bahngleichung von M:

$$f(x) = -h + x \tan \alpha - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} \cdot x^2 \quad (4.22)$$

$$f'(x) = -\frac{\Delta x}{\Delta y} = \tan \alpha - \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} \cdot x \quad (4.23)$$

$$\frac{\Delta y}{\sqrt{r^2 - \Delta x^2}} = -\frac{1}{f'(x)^2} \quad (4.24)$$

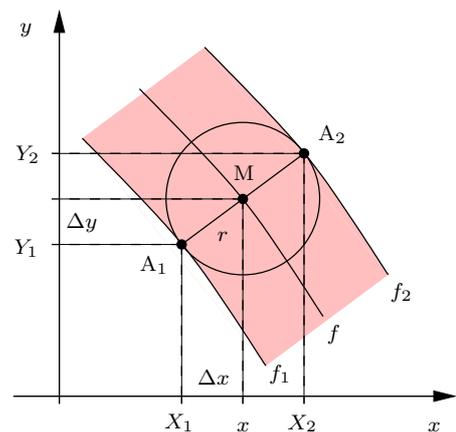
$$\Delta y = \frac{-r}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.25)$$

$$\Delta x = \frac{r f'(x)}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.26)$$

Parameterdarstellung von f_1 :

$$X_1(x) = x + \frac{r f'(x)}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.27)$$

$$Y_1(x) = f(x) - \frac{r}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.28)$$



Parameterdarstellung von f_2 :

$$X_2(x) = x - \frac{r f'(x)}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.29)$$

$$Y_2(x) = f(x) + \frac{r}{\sqrt{1 + f'(x)^2}} \quad (4.30)$$

Numerische Lösung:

Gegeben: α , erste Näherung für v_0 mit (4.21). Numerische Lösung von $X_1(x) = a_1$ mit (4.27) liefert x und daraus berechnet man $A_1(v_0) = Y_1(x)$. Dann mit Newtonverfahren die Lösung von $A_1(v_0) = 0$ suchen, damit hat man das gewünschte $v_{01}(\alpha)$ (Ball berührt linken Korbrand). Analog findet man $v_{02}(\alpha)$ (Ball berührt rechten Korbrand).

Eine sehr gute Näherung für v_{01} und v_{02} erhält man aus (4.22) mit $x = a_1 + r \sin \beta$, $y = r \cos \beta$ (bzw. $x = a_2 - r \sin \beta$, $y = -r \cos \beta$) und (siehe (4.19))

$$\beta = \arctan \left(-\frac{2h}{b} + \tan \alpha \right) \quad (4.31)$$

$$v_{01}(\alpha) \approx v_{01n}(\alpha) = \frac{a_1 + r \sin \beta}{\cos \alpha \sqrt{2 [(a_1 + r \sin \beta) \tan \alpha - h - r \cos \beta]}} \quad (4.32)$$

$$v_{02}(\alpha) \approx v_{02n}(\alpha) = \frac{a_2 - r \sin \beta}{\cos \alpha \sqrt{2 [(a_2 - r \sin \beta) \tan \alpha - h + r \cos \beta]}} \quad (4.33)$$

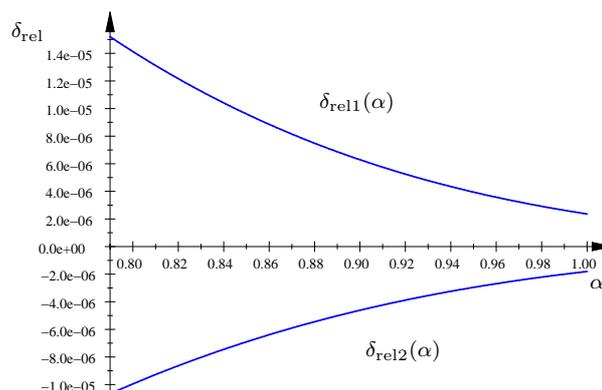
Vergleich von exakter numerischer und Näherungslösung:

α	$v_{01}(\alpha)$	$v_{01n}(\alpha)$	$v_{02}(\alpha)$	$v_{02n}(\alpha)$
0,8	7,75966	7,75955	7,76255	7,76263

Nebenstehende Abbildung zeigt die relativen Fehler

$$\delta_{\text{rel1}}(\alpha) = 1 - \frac{v_{01n}(\alpha)}{v_{01}(\alpha)} \quad (4.34)$$

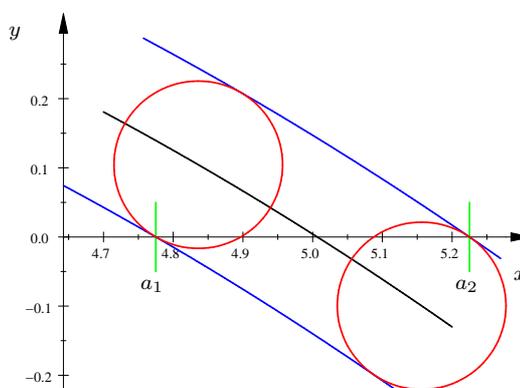
$$\delta_{\text{rel2}}(\alpha) = 1 - \frac{v_{02n}(\alpha)}{v_{02}(\alpha)} \quad (4.35)$$

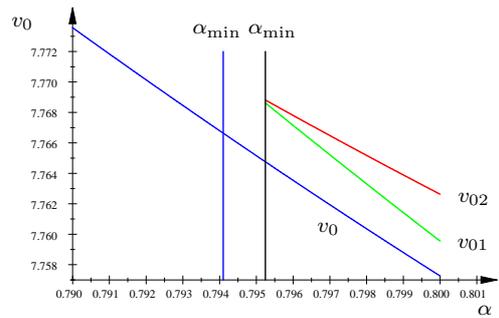
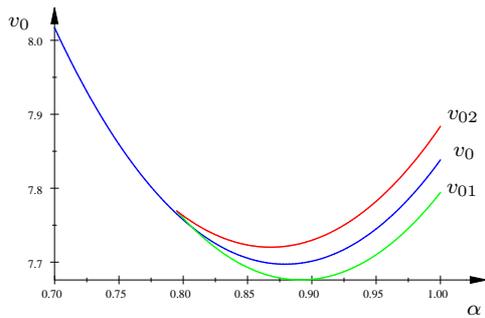


Das exakte $\alpha_{\min,e}$ erhält man numerisch aus $v_{01}(\alpha) = v_{02}(\alpha)$, den guten Näherungswert $\alpha_{\min,n}$ aus $v_{01n}(\alpha) = v_{02n}(\alpha)$, der schlechte Näherungswert ist α_{\min} aus (4.20):

$\alpha_{\min,e}$	$\alpha_{\min,n}$	α_{\min}
0,79524565	0,79492979	0,79409884
45,5642°	45,5461°	45,4985°

Nebenstehende Abb. zeigt die Situation für $\alpha_{\min,e}$, f (schwarz) geht nicht exakt durch $b = 5,0$.



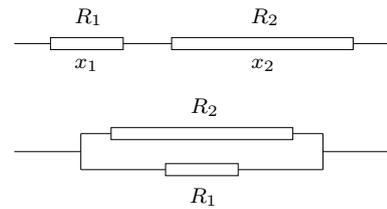


Aufgabe 5: Junioraufgabe–Minenunglück

$$r = 0,25 \text{ mm}, \quad A = r^2 \pi \quad (5.1)$$

$$R_1 = \frac{\varrho}{A} \cdot x_1 \quad (5.2)$$

$$R_2 = \frac{\varrho}{A} \cdot x_2 \quad (5.3)$$



$$R_1 + R_2 \stackrel{\bullet\bullet}{=} R_r \quad \Rightarrow \quad x_1 + x_2 \stackrel{\bullet\bullet}{=} \frac{AR_r}{\varrho} = 99,96 \text{ mm} \quad (5.4)$$

$$\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \stackrel{\bullet\bullet}{=} \frac{1}{R_p} \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} \stackrel{\bullet\bullet}{=} \frac{\varrho}{AR_p} \quad (5.5)$$

$$\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} = \frac{x_1 + x_2}{x_1 x_2} = \frac{AR_r}{\varrho x_1 x_2} = \frac{\varrho}{AR_p} \quad \bullet \quad (5.6)$$

$$x_1 x_2 = x_1 \left(\frac{AR_r}{\varrho} - x_1 \right) = \frac{A^2 R_r R_p}{\varrho^2} \quad \bullet \quad (5.7)$$

$$x_1^2 - 2 \cdot \frac{AR_r}{2\varrho} \cdot x_1 + \left(\frac{AR_r}{2\varrho} \right)^2 = -\frac{A^2 R_r R_p}{\varrho^2} + \frac{A^2 R_r^2}{4\varrho^2} \quad (5.8)$$

$$\left(x_1 - \frac{AR_r}{2\varrho} \right)^2 = \frac{A^2 R_r (R_r - 4R_p)}{4\varrho^2} \quad (5.9)$$

$$x_1 = \frac{A}{2\varrho} \left(R_r - \sqrt{R_r (R_r - 4R_p)} \right) = 34,75 \text{ mm} \quad (5.10)$$

$$x_2 = \frac{A}{2\varrho} \left(R_r + \sqrt{R_r (R_r - 4R_p)} \right) = 65,21 \text{ mm} \quad \bullet \quad (5.11)$$

$$x_1 + x_2 = 99,96 \text{ mm} \quad (5.12)$$

Punkte: 10